# PROJECT CHARTER

**Version 1.0**

# Lịch sử chỉnh sửa

| **STT** | **Ngày cập nhật** | **Người chỉnh sửa** | **Nội dung** | **Phiên bản** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**CONTENT**

[**PROJECT CHARTER 1**](#_heading=)

[**Lịch sử chỉnh sửa 2**](#_heading=)

[**Stakeholders chính: 3**](#_heading=h.3n1lcz1vr8ai)

[**Tổng quan dự án 3**](#_heading=h.3xl7tshkjlkv)

[**Mục tiêu dự án 4**](#_heading=h.p7jdx8spf5w5)

[**Quá trình thực hiện dự án: 4**](#_heading=h.o0i1q5j681h5)

[● Công cụ thực hiện: 4](#_heading=h.wflz77sw23k2)

[● Kết quả cuối cùng của dự án: 4](#_heading=h.n94ephab4vzo)

[● Các giai đoạn được thực hiện: 5](#_heading=h.g5qmd7z87nd)

[**Ngân sách dự án 5**](#_heading=h.key7ofw54inj)

[**Cạnh tranh: 5**](#_heading=h.xalsd06krx1o)

[Nike Training Club: 5](#_heading=h.hos2ipoqaict)

[MyFitnessPal: 6](#_heading=h.khkmgl8uy6hz)

[**Ràng buộc, Dự tính, Rủi ro và Phụ thuộc 6**](#_heading=h.xdzxjz2k00cp)

# Stakeholders chính:

| Client | Lâm Quang Vũ |
| --- | --- |
| Sponsor | Nhà đầu tư |
| Project manager | Phạm Lê Hoàng Minh |
| Project team members | Phạm Lê Hoàng Minh - 1959019  Nguyễn Ngọc Phú - 2159011  Võ Quang Dũng - 2159001 |

R: Người chịu trách nhiệm thực thi.

A: Người chịu trách nhiệm giải trình

C: Người tham khảo ý kiến.

I: Người được thông báo.

-: Không tham gia

| Tasks | Minh | Phú | Dũng | Mr Vũ |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Xác định yêu cầu dự án | A/R | C | C | - |
| Lập kế hoạch dự án | A/R | R | R | - |
| Thiết kế giao diện người dùng(UI) | C | A/R | C | - |
| Thiết kế trải nghiệm người dùng | C | C | A/R | - |
| Phát triển phần mềm | A/R | R | R | I |
| Kiểm thử phần mềm | - | A/R | R | I |
| Bảo trì ứng dụng | - | R | A/R | - |
| Quảng bá ứng dụng | - | A/R | - | I |
| Hỗ trợ khách hàng | - | - | A/R | - |
| Làm việc với nhà tài trợ | A/R | - | - | I |

# Tổng quan dự án

* Khi bạn gặp khó khăn trong việc theo dõi và tính tổng năng lượng nạp vào của các khẩu phần ăn trong ngày cũng như năng lượng đã tiêu hao qua các bài tập.
* Nhiều cá nhân phải đối mặt với những thách thức khi lựa chọn các lựa chọn thực phẩm bổ dưỡng và tiếp cận những lời khuyên dinh dưỡng đáng tin cậy. Họ có thể miễn cưỡng tìm kiếm sự hướng dẫn từ người khác hoặc thiếu các khả năng cần thiết để điều hướng các tài nguyên trực tuyến một cách hiệu quả.

# Mục tiêu dự án

* Ứng dụng theo dõi sức khỏe và dinh dưỡng ra đời, nhằm đáp ứng nhu cầu:
  + Cho những người muốn tính toán chi tiết và lên kế hoạch cho chế độ ăn của bản thân.
  + Cho những người ngại giao tiếp với PT(huấn luyện viên cá nhân).
  + Cho những người có chi phí hạn hẹp, không thể mua những gói PT đắt đỏ tốn kém.
  + Cho những người hạn hẹp về thời gian, quỹ thời gian không cố định để đến phòng tập thường xuyên.
* Phần mềm về hoạt động thể chất, chế độ ăn uống và dinh dưỡng là giải pháp công nghệ hiệu quả giúp mọi người quản lý sức khỏe của mình một cách hiệu quả. Các ứng dụng này cung cấp công cụ để theo dõi lượng calo tiêu thụ, lập kế hoạch bữa ăn, đề xuất các bài tập phù hợp, và theo dõi tiến trình sức khỏe tổng thể.

# Quá trình thực hiện dự án:

## *Công cụ thực hiện*:

* Flutter Flow.
* Firebase ( lưu trữ và quản lý chỉnh sửa dữ liệu).

## *Kết quả cuối cùng của dự án*:

* Đầu ra: hoàn thành một ứng dụng di động theo dõi sức khỏe và dinh dưỡng:
* Với đầy đủ tính năng để người dùng theo dõi các chỉ số sức khỏe quan trọng như cân nặng, lượng calo nạp vào và tiêu hoa, chất dinh dưỡng của thực phẩm tiêu thụ,...
* Thu hút một lượng người dùng đủ lớn thông qua các kênh mạng xã hội, quảng cáo trong vòng 6 tháng kể từ ngày sản phẩm chính thức vào hoạt động.
* Lợi nhuận: với tiềm năng của dự án và lượng người dùng lớn sẽ có thể kêu gọi quỹ từ các nhà tài trợ. Từ đó phát triển nhiều tính năng mới của ứng dụng(ví dụ: có chức năng tương thích với đồng hồ thông minh,...) để thu hút nhiều người dùng hơn.
* Tác động: ứng dụng góp phần minh chứng cho tầm quan trọng của việc học tập online, có thể học ở bất cứ đâu, vào bất kì khi nào, không giới hạn nội dung nào.

## *Các giai đoạn được thực hiện:*

* Giai đoạn bắt đầu: xác định nhu cầu và mục tiêu của ứng dụng, đưa ra phương pháp giải quyết yêu cầu dự án.
* Giai đoạn lên kế hoạch: xác định các công việc cần thực hiện, lên kế hoạch cho từng hoạt động, công việc, phụ thuộc, mốc thời gian, xác định các khoản chi tiêu cần thiết, lên kế hoạch quản lý rủi ro, xác định và thông tin cho các stakeholders, lập ra danh sách các tiêu chí cần đạt được để có sự chấp thuận của khách hàng.
* Giai đoạn phát triển: cần duy trì trạng thái và liên lạc giữa các thành viên, thường xuyên họp để báo cáo tiến độ công việc được phân công, so sánh các báo cáo với kế hoạch dự án đã đề ra trước đó, cần cập nhật thông tin liên tục cho nhà đầu tư và các stakeholders.
* Giai đoạn hoàn thành: giao sản phẩm cuối cùng cho khách hàng, bàn giao tài liệu dự án cho doanh nghiệp, chấm dứt hợp đồng với nhà cung cấp, giải phóng các nguồn lực của dự án và thông báo về việc kết thúc dự án cho tất cả các bên liên quan.

# Ngân sách dự án

* Thành phần trong team: Project Manager, Business Analyst, Developers, Testers, DevOps, UX/UI Designer.
* Tính năng: bao gồm tất cả tính năng cần phải có, tính năng nâng cao và mở rộng không bắt buộc.
* Chi phí:
* Số lượng người tham gia phát triển phần mềm là: 3 người.
* Tiền thuê 1 người/giờ: 100.000 VND.
* Thời gian: mỗi người 8 giờ trong 1 tuần
* Tổng số thời gian dự kiến: 3 (người) x 8 (giờ/tuần) x 8 (tuần) = 192 (giờ).
* Tiền thuê nhân lực: 192 (giờ) x 100,000 (VND/giờ) = 19.200.000 VND.
* Chi phí phát sinh thêm như photo tài liệu: 500,000 VND.
* Chi phí chạy quảng cáo: 1,000,000 VND
* Chi phí mua tên miền: duy trì hàng năm: 350,000VND
* Chi phí thuê server và hosting: 500,000 VNĐ/tháng -> 2 tháng: 1,000,000 VND
* Các chi phí phát sinh khác: 3,000,000 VND

=>Tổng chi phí dự kiến: 25,050,000 VND

# Cạnh tranh:

## Nike Training Club:

* *Ưu điểm:*
* Dễ sử dụng
* Cơ sở dữ liệu khổng lồ về các bài tập với đa dạng bộ môn thể thao khác nhau.
* Miễn phí hoàn toàn
* Có các nội dung luyện tập tạo bởi các huấn luyện viên được chứng nhận, đảm bảo hướng dẫn có chất lượng.
* *Nhược điểm:*
* Thiếu các kế hoạch tập luyện có cấu trúc, yêu cầu họ phải tự mình tập hợp các bài tập lại với nhau.
* Các bài tập cần phải được tải xuống điện thoại. Việc này có thể tiêu tốn dung lượng lưu trữ và cần lập kế hoạch trước để truy cập ngoại tuyến.

## MyFitnessPal:

* *Ưu điểm:*
* Nguồn dữ liệu lớn về dinh dưỡng của đa dạng nền ẩm thực trên thế giới.
* Bản thân phần mềm khoá học hoạt động tốt.
* Nhiều tính năng bổ trợ như: tính toán hàm lượng dinh dưỡng trong đa dạng các loại thực phẩm, thông tin về các bài tập, lên lịch trình tập luyện.
* *Nhược điểm:*
* Chưa có dữ liệu chi tiết về các thực phẩm và món ăn đặc thù ở khu vực Châu Á..
* Có trả phí.
* Hỗ trợ ít ngôn ngữ, chưa hỗ trợ Tiếng Việt.
* Cập nhật thông tin chậm.

# Ràng buộc, Dự tính, Rủi ro và Phụ thuộc

| Ràng buộc | * Chi phí đầu tư dự án. * Chất lượng của dự án. * Thỏa mãn yêu cầu của khách hàng. * Rủi ro không mong muốn. * Tài nguyên có sẵn (công cụ, trang bị, nguyên vật liệu, v..v..). * Thời gian thực hiện dự án |
| --- | --- |
| Dự tính | - Các thành viên trong nhóm dự án sẽ có các nguồn lực cần thiết để hoàn thành công việc cá nhân đúng hạn.   * Chi phí nhân sự sẽ không thay đổi trong chu kỳ dự án. * Các chi phí vật liệu và tài nguyên khác sẽ vẫn nhất quán trong suốt dự án. * Tất cả các thiết bị sẽ ở trong tình trạng hoạt động trong suốt chu kỳ của dự án. |
| Rủi ro và phụ thuộc | * Sự tranh luận, phản đối giữa các thành viên trong nhóm. * Phát triển dự án dựa trên nhiều dự án đã tồn tại trước đó * Khách hàng thay đổi, bổ sung thêm yêu cầu. * Thành viên nhóm có vấn đề sức khỏe hoặc bất khả kháng. * Xuất hiện chi phí nằm ngoài dự tính. |